

PLANO DE ENSINO

IDENTIFICAÇÃO

Professora: Marcelle Mota

Nome da Disciplina: INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR

Período: 2022 (PL-4 na graduação e PL-2 na pós-graduação)

Carga Horária Semanal: 4h

Carga Horária Total: 68h

EMENTA

- Introdução e conceitos básicos de IHC
- Abordagens teóricas em IHC
- Identificação de necessidades dos usuários e requisitos de IHC
- Organização do espaço de problema
- Planejamento e avaliação de IHC
- Métodos de avaliação de IHC
- Processo de design de IHC
- Design de IHC
- Princípios e diretrizes para o design de IHC

OBJETIVOS DA DISCIPLINA

- Discutir a importância da área de Interação Humano-Computador considerando o impacto das tecnologias de informação e comunicação no cotidiano
- Refletir sobre a necessidade de desenvolver sistemas acessíveis
- Apresentar o embasamento teórico para o design de sistemas computacionais
- Apresentar métodos de avaliação de sistemas computacionais

METODOLOGIA

A disciplina será ministrada principalmente com aulas teóricas, roteiros de atividades, incluindo leituras, filmes, artigos e exercícios realizados pelos estudantes sozinhos, em duplas ou trios. As aulas síncronas acontecerão em dias específicos agendados no cronograma da turma. Haverá horário específico para dúvidas online e um grupo no Discord onde todos os estudantes poderão interagir entre si.

Um trabalho prático fará parte da avaliação da disciplina e deverá possibilitar a avaliação e *redesign* de um sistema computacional. Haverá pelo menos 3 apresentações de trabalhos.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Para todos os alunos

Haverá uma avaliação com base em diversas atividades (vale 10) realizadas no decorrer do curso. As atividades são realizadas em sala e os alunos devem participar para que tenham a pontuação equivalente a aula.

Para os alunos da graduação

O trabalho final será um artigo no template SBC com avaliação e *redesign* de um sistema escolhido pelo aluno ou dupla.

Para os alunos da pós-graduação

O trabalho final um artigo científico (template ACM coluna dupla com 10 páginas) relacionado ao seu projeto de dissertação ou tese de doutorado usando os conceitos de IHC. Nesse caso, espera-se aplicação teórica científica de IHC na construção dos trabalhos e não apenas uso prático dos métodos de avaliação estudados. Este trabalho é individual

Conceito final: (Atividades + Trabalho Final) / 2.

CRONOGRAMA PREVISTO

Aula	CH	Data	Descrição	Atividades
1	4	sexta-feira, 26 de agosto	Introdução e conceitos básicos	Atividade 1
2	4	sexta-feira, 2 de setembro	Abordagens teóricas em IHC	Atividade 2
3	4	sexta-feira, 9 de setembro	Identificação de necessidades dos usuários	Atividade 3
4	4	sexta-feira, 16 de setembro	Organização do espaço de problema	Atividade 4
5	4	sexta-feira, 23 de setembro	Apresentação inicial	Atividade 5
6	4	sexta-feira, 30 de setembro	Planejamento e avaliação de IHC	Atividade 6
7	4	sexta-feira, 7 de outubro	Métodos de avaliação de IHC	Atividade 7
8	4	sexta-feira, 14 de outubro	Teste piloto em sala	Atividade 8
9	4	sexta-feira, 21 de outubro	Coleta de dados	Não haverá aula presencial
10	4	sexta-feira, 28 de outubro	Métodos de avaliação de IHC	Atividade 9
11	4	sexta-feira, 4 de novembro	Apresentação parcial	Atividade 10
12	4	sexta-feira, 11 de novembro	Métodos de avaliação de IHC	Atividade 11
13	4	sexta-feira, 18 de novembro	Análise de dados	Atividade 12
14	4	sexta-feira, 25 de novembro	Processo de design de IHC	Atividade 13
15	4	sexta-feira, 2 de dezembro	Princípios e diretrizes para o design de IHC	Atividade 14
16	4	sexta-feira, 9 de dezembro	Acessibilidade	Atividade 15
17	4	sexta-feira, 16 de dezembro	Apresentação final	
68				

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- BARBOSA, S. D. J; DA SILVA, B. S. Interação Humano-Computador, Ed. Elsevier, 2010. ISBN: 978-85-352-3418-3.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- BENYON, D. Interação Humano-Computador, Pearson Education, 2011. ISBN: 978-85-7936-109-8.